**Leaflet con nominatim**

**Archivos**

1) leaflet-search.js: Contiene el javascript para busqueda por geocoding.

2) gecoding-nominatim.html: Contiene la librería para el uso de leaflet y definir el mapa que se cargar por defecto.

3) style.css: Define el tamaño, color, y elementos que se presentarán en el mapa.

**Librerias**

<script src="https://unpkg.com/leaflet@1.3.0/dist/leaflet.js"></script> permite usar la librería de leaflet para cargar el mapa y realizar la busqueda

<script src="../src/leaflet-search.js"></script> permite cargar la librería para cargar el script de busqueda

<link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/leaflet@1.3.0/dist/leaflet.css" /> permite cargar el css por defecto del mapa para el mapa

<link rel="stylesheet" href="../src/leaflet-search.css" /> cargar el css para el recuadro de busqueda

<link rel="stylesheet" href="style.css" /> para modificar el mapa y el body de la página

**leaflet-searchs.js**

1. Uso se debe importar el siguiente archivo en el geocoding-nominatim.html

<script src="../src/leaflet-search.js"></script>

1. Para aplicar el filtro por ciudades es necesario definir en:

var Ciudad = "Nombre de la ciudad ,";

1. Para cambiar los mensajes en el input de busqueda asi como los mensajes de error y otras cosas con la busqueda en el mapa

zoom:18, nivel de zoom para el sector resultado de la busqueda

textErr: 'Mensaje de error en caso de que no se exista la ubicación buscada',

textCancel: 'Mensaje que aparece sobre el botón cancelar',

textPlaceholder:'texto que aparece en el input de busqueda',

hideMarkerOnCollapse: false, permite habilitar o deshabilitar el marcador al realizar una busqueda al estar en valor de false deshabilita el marcador y en true habilita el marcador

position: 'topright', define la posición del textPlaceholder en el mapa

1. Función showlocation

Donde

if(self.options.autoCollapse)

self.collapse();

permite ocultar el textPlaceholder solo dejando visible el botón de busqueda

**Style.css**

Permite aplicar diferentes formatos al mapa asi como tambien cambios visuales donde

/\* Mobile Styles \*/

@media only screen and (max-width: 400px) {

body {

width: calc(100%-200);

}

}

/\* Tablet Styles \*/

@media only screen and (min-width: 401px) and (max-width: 960px) {

body {

width: calc(100%-300);

}

}

/\* Desktop Styles \*/

@media screen and (min-width: 1025px) {

#map{

width: calc(100% - 400px);

}

}

Permite definir el tamaño del mapa para que se acomode a diferentes pantallas ya sea móviles, tablets, computadores.

**gecoding-nominatim.html**

Pemirte cargar las librerias para presentar el mapa asi como los servicios y estilos donde cambiamos los valores de latLng

var map = new L.Map('map', {zoom: 12, center: new L.latLng([-1.2490800,-78.6167500]) });

el cual permite cambiar el mapa que carga por defecto ingresando primero la latitud y longitud.

map.addControl( new L.Control.Search({

url: 'https://nominatim.openstreetmap.org/search?format=json&q={s}',

jsonpParam: 'json\_callback',

propertyName: 'display\_name',

propertyLoc: ['lat','lon'],

marker: null,

autoCollapse: true,

autoType: false,

minLength: 2

}) );

**Redimensionar mapa**

Para cambiar el tamaño del mapa que se muestra por pantalla modificar los siguientes valores en #map:

#map {

margin: 0 auto;

padding: 0 50px;

width: 80%; // define el ancho del mapa

background: black;

border-radius: 10px;

padding: 30%; // define el largo del mapa

}